

2 * Relève les verbes conjugués à l'imparfait.

Quand le ballon arrivait, l'équipe fonçait à sa poursuite. Parfois, ils coinçaient la balle entre leurs pieds. Antoine et Mathis se bouscuaient fréquemment. Ils donnaient plus de coups sur les tibias de l'adversaire que sur la balle, qu'ils piétinaient à l'occasion.

3 * Recopie uniquement les phrases justes.

- a. Chaque groupe de verbes se conjugue différemment à l'imparfait.
- b. Les terminaisons de l'imparfait sont les mêmes pour tous les verbes.
- c. L'imparfait est un temps souvent utilisé pour raconter une histoire au passé.
- d. Les terminaisons de l'imparfait au pluriel sont *-ions, -iez, -aient*.

4 * Relève les verbes conjugués à l'imparfait et indique leur infinitif.

Je n'ai pas revu l'écureuil qui choisissait un pin du jardin pour passer l'hiver. Il bondissait de branche en branche et nous nous réjouissions de le voir tous les jours. L'automne, quand les feuilles jaunissaient, il se nourrissait de glands et grossissait beaucoup.

Conjuguer à l'imparfait les verbes du 1^{er} et du 2^e groupe

5 * Complète les phrases avec un pronom personnel qui convient.

- a. ... restait une demi-heure avant l'école.
- b. ... me précipitais vers le bus.
- c. ... réfléchissais à voix haute.
- d. ... validiez votre ticket.
- e. ... pensais déjà à la récréation.

6 ** Écris les phrases à la 1^{re} personne du pluriel de l'imparfait.

- a. (*jouer*) au football à la récréation.
- b. (*anéantir*) l'adversaire.
- c. (*échanger*) les maillots.
- d. (*féliciter*) l'équipe gagnante.
- e. (*sauter*) de joie.

Conjuguer à l'imparfait les verbes en -cer et en -ger

7 * Écris les phrases en conjuguant les verbes à l'imparfait.

- a. Je (*commencer*) à avoir faim.
- b. Tu (*lancer*) des cailloux plats dans l'eau.
- c. Pierre (*plonger*) dans l'eau froide.
- d. Elles (*patauger*) dans les flaques d'eau.

8 ** Écris les phrases à l'imparfait, à la 2^e personne du singulier puis du pluriel.

- a. (*avancer*) vers les buts.
- b. (*commencer*) à jouer.
- c. (*encourager*) son équipe.
- d. (*déplacer*) un joueur.

9 * Réécris le texte suivant à l'imparfait.**

Le chemin s'enfonçait dans un sous-bois. Les arbres se dressaient. Les feuilles jaunissaient et laissaient filtrer une pâle lumière. Je m'avançais jusqu'à un lac où des canards pataugaient. C'est là que je mangeais mon goûter.

À toi d'écrire !

10 ** À l'aide de ce dessin, écris un texte de quelques lignes pour expliquer comment vivaient les hommes préhistoriques. Utilise des verbes à l'imparfait.

